

Titre RNCP Niveau 7 Designer d'expérience interactive et ludique pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS)

CPN9300A - 75 crédits

Niveau(x) d'entrée : BAC+5

Niveau(x) de sortie : BAC+5

Code RNCP (consultez la fiche en cliquant ici) : 34059

Lieu(x) : Non proposé en présentiel au Cnam HdF, nous contacter pour possibilité de formation à distance et hybride



PRÉSENTATION

Public / conditions d'accès

2 profils d'entrée :

- concepteur graphiste
- ingénieur informatique

Diplôme d'ingénieur, titulaire d'un master des universités (dans les domaines de l'informatique, l'audiovisuel, le design, l'animation et les arts graphiques), diplômes reconnus au RNCP de niveau 7 dans les domaines précédents.

À titre dérogatoire par la VAE, les titulaires d'un Bac + 2 avec au minimum 3 ans d'expérience professionnelle dans l'un des secteurs sus-mentionnés.

capacité à travailler avec des graphistes.

INFORMATIONS PRATIQUES

Le titre est obtenu sur avis favorable de la commission d'attribution du titre :

- avoir obtenu une note supérieure 8 dans chaque UE
- avoir une moyenne totale au moins égale à 12
- avoir réalisé le projet- avoir effectué le stage

COMPÉTENCES ET DÉBOUCHÉS

Compétences

• Compétence commune en conception de narration interactive

Écriture de scénario interactif, conception du gameplay, formalisation du game concept. Adaptation de licences existantes (séries...), conception de dispositifs narratifs et ludiques en réponse à une problématique client.

• Compétences spécifiques aux graphistes

Conception et création d'univers ou de design d'interfaces / personnages / décors adaptés aux nouveaux supports; connaissance des pipelines de production graphique; capacité à travailler sur un moteur de jeux; capacité à travailler avec des programmeurs.

• Compétences spécifiques aux programmeurs

Méthode de production pour le jeu vidéo; utilisation de moteurs de jeux professionnels; programmation graphique, animation, son, réseau; intelligence artificielle et physique; gestion des ressources et configuration;

PROGRAMME

Contenu de la formation

Tronc commun

Séminaire Game Design Game Jam	USRS1F	7 ects
Séminaire transmédia et narration interactive	USRS1G	7 ects
Séminaire Jeu Installation connectés	USRS1H	7 ects
Approfondissements appliqués projet	USRS1J	2 ects
Economie du jeu vidéo et du transmédia	USRS1E	7 ects
Projet d'équipe	UARS09	15 ects
Stage en entreprise	UA333B	30 ects

Méthodes pédagogiques:

Pédagogie qui combine des enseignements académiques et des pédagogies actives s'appuyant sur l'expérience en entreprise et le développement des compétences. Equipe pédagogique constituée pour partie de professionnels.

Modalités d'évaluation:

Chaque unité (UE, UA) fait l'objet d'une évaluation organisée en accord avec l'Etablissement public (certificateur) dans le cadre d'un règlement national des examens.



Un référent Cnam est dédié à l'accompagnement de toute personne en situation de handicap. Contactez : hdf_handicap@lecnam.net

Document non contractuel.

Le programme et le volume horaire de cette formation sont susceptibles d'être modifiés en fonction des évolutions du référentiel pédagogique national.

Le Cnam Hauts-de-France vous informe, vous accompagne et vous conseille.

Contactez nos conseillers formation au  **0800 719 720**
ou hdf_contact@lecnam.net

Tous nos programmes sur www.cnam-hauts-de-france.fr