

Licence Sciences technologies santé mention informatique Parcours Jeux vidéo en Formation à distance

LG02503B - 180 crédits

Niveau(x) d'entrée : BAC

Niveau(x) de sortie : BAC+3

Code RNCP (consultez la fiche en cliquant ici) : 40116

Lieu(x) : Non proposé en présentiel au Cnam HdF, nous contacter



PRÉSENTATION

Public / conditions d'accès

Les conditions d'accès sont les suivantes :

- être d'un titulaire d'un diplôme Bac + 2 en informatique ou des 2 premières années d'une licence informatique
- maîtrise de la programmation Objet idéalement en C# (sinon possibilité de valider USRS45 Programmation avec C# : notions de base **ET** USRS46 Programmation C# : programmation objet)
- maîtrise de la programmation C++ (sinon possibilité de valider USRS4M Programmation avancée)
- avoir validé les UE de pré-requis suivantes :
 - MUX105 Conception Visuelle
 - MUX106 Conception Sonore
 - MUX107 Ateliers de Conception de Jeux
- être inscrit-e à l'UE :
 - MUX108 Initiation au Game et Level Design

Objectifs

Ce diplôme offre une formation de licence générale en informatique couvrant les principaux domaines de l'informatique appliqués au développement de jeux et médias interactifs numériques : développement, programmation, réseaux, multimédia, systèmes, architecture des machines, génie logiciel, systèmes d'informations, systèmes industriels. Il s'effectue en formation hors temps de travail avec un rythme de formation d'environ 7 heures par semaine, en autonomie depuis l'environnement numérique de formation avec des visioconférences avec les enseignants.

! Formation 100% en ligne !

COMPÉTENCES ET DÉBOUCHÉS

Compétences

Débouchés : Vous exercez les activités d'une développeur-euse sur des projets de jeu, de réalité augmentée ou

virtuelle ou encore des médias interactifs : intégration des assets, mécaniques de jeux, shaders, musique dynamique, intelligence artificielle, réseau / multi joueurs.

Compétences développées :

Méthode de production pour les industries culturelles et créatives ; utilisation de moteurs de jeux vidéo professionnels ; programmation graphique, animation, son, réseau ; intelligence artificielle et physique ; gestion des ressources et configuration ;

INFORMATIONS PRATIQUES

La formation propose quatre blocs essentiels :

- Le développement informatique (systèmes d'exploitation, architecture des machines informatiques, langages de programmation)
- L'intégration des médias et éléments artistiques (conception et intégration d'éléments sonores, visuels, et les fondamentaux théoriques et mathématiques en lien avec ces disciplines)
- Le design et la production de programmes interactifs (outils et moteurs de programmation, game design, gestion de projet)
- La professionnalisation (anglais, communication écrite et orale, méthodes de travail personnel et collectif)

Les unités d'enseignement sont validées par un contrôle continu (travaux personnels et de groupes, examens de connaissance). Le titre est obtenu après avis favorable de la commission d'attribution du titre.

Contenu de la formation

Tronc commun

**Méthodes
pédagogiques:**

Pédagogie qui combine des enseignements académiques et des pédagogies actives s'appuyant sur l'expérience en entreprise et le développement des compétences. Equipe pédagogique constituée pour partie de professionnels.

Modalités d'évaluation:

Chaque unité (UE, UA) fait l'objet d'une évaluation organisée en accord avec l'Etablissement public (certificateur) dans le cadre d'un règlement national des examens.



Un référent Cnam est dédié à l'accompagnement de toute personne en situation de handicap. Contactez : hdf_handicap@lecnam.net

Document non contractuel.

Le programme et le volume horaire de cette formation sont susceptibles d'être modifiés en fonction des évolutions du référentiel pédagogique national.

Le Cnam Hauts-de-France vous informe, vous accompagne et vous conseille.

Contactez nos conseillers formation au  **0800 719 720**
ou hdf_contact@lecnam.net

Tous nos programmes sur www.cnam-hauts-de-france.fr